

# TEENAGE MUTANT HERO TURTLES™

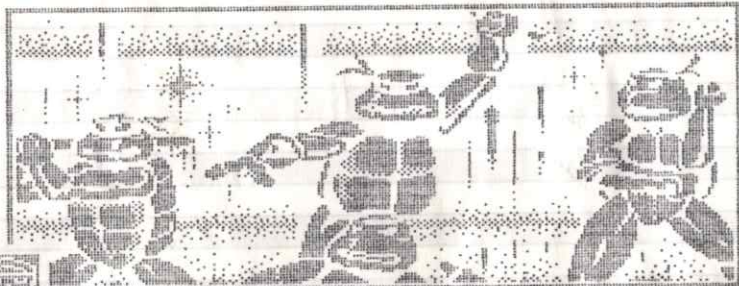


IMAGE  
WORKS

KONAMI

ANNO III NUMERO VIII

In questo numero:

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES

MSX VOICE RECORDER

P.M.P.

NOVITA' IN ARRIVO

FM-STEREO PAC

PENGUIN WAERS 2

LISTINO HARDWARE

AGGIORNAMENTO LISTA

Eccoci giunti a questo numero 8 che finalmente trova fra le sue pagine la recensione non solo di software ma anche di hardware. Infatti dopo molti tentativi siamo riusciti ad importare le FM-STEREO PAC prodotte dalla HSH, chiunque fosse interessato all'acquisto il prezzo di questa fantastica cartuccia è di £.250.000 ne sono disponibili ancora un paio in attesa dell'acquisto di altre.

D'ora in avanti cercheremo di accontentare tutti i possessori msx in quanto nel nostro notiziario non troveranno spazio solo giochi per msx2 o solo per msx1, ma bensì ci sarà sempre almeno una recensione di una utility curata dall'infaticabile M. Napolitano di almeno un gioco msx1 e msx2, in modo da soddisfare sia chi con il computer ci gioca sia chi vuole trarre qualcosa di positivo, nel campo del lavoro e semplicemente in quello del tempo libero. Ci scusiamo invece per la mancanza in questo numero di una mappa, ma il posto proprio non c'era.

Per la stesura del notiziario hanno partecipato:

M. Napolitano: Per le recensioni di MSX VOICE RECORDER  
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES, PENGUIN WAR  
II. Nonchè per gli innumerevoli lavori  
vedi, schermate grafiche, sprotensioni, ecc

F. Bertocchi: Per i vari trucchi, lo invito a spedirmene  
al più presto altri. Ti ricordo che hai  
da ritirare il tuo programma omaggio.

A. Scadizzi: Vedi Bertocchi.

Vi invito a spedire sempre tutto ciò che volete chi  
ci ha spedito recensioni o altro che non appaiono in  
questo numero non si rammarichi troveranno spazio  
sicuramente in uno dei prossimi numeri.

PER I VOSTRI ORDINI :

IN DISCO 360K E CASSETTA:

GEOM. DALLONA FABRIZIO  
VIA MOGGIOLI 16  
38100 TRENTO  
TEL. 0461/820872

IN DISCO DA 720K:

P. I. RAVAGNI ALESSANDRO  
VIA CANOVA 27  
38014 GARDOLA (TN)  
TEL. 0461/994057

## NINJA TURTLES

Non avrei mai creduto che un videogame apparso quest'anno nelle sale giochi, su amiga, nintendo (n.d.r.: il nintendo altro non è che un MSX 2 128KRAM adattato a console) e molti altri computers sarebbe apparso sui sistemi MSX. Ma la KONAMI, (e chi poi?) ha voluto farci questo piacere. Ed ecco che finalmente sullo schermo del nostro MSX 1 appare questo grandioso titolo di sala giochi.

Penso che un po' tutti abbiate visto i cartoni animati dei NINJA TURTLES e credo che sia quasi inutile presentarvi i quattro eroi, dirvi le loro caratteristiche e la loro predilezione per la PIZZA.

Il gioco inizia chiedendovi un codice d'accesso (n.d.r.: una serie di "0") dopo di che si passa ad una piccola presentazione dove vi viene detto che SHEDDER ha rapito l'intraprendente giornalista APRIL D'NEIL, e vi sfida a salvarla.

Il gioco si svolge a New York. Il vostro TURTLES (scelto precedentemente) dovrà scegliere il tombino o l'entrata del palazzo dove crede sia stata catturata APRIL, dopo averla trovata e dopo aver fatto fuori BEBOP vi aspettano altre missioni: salvare SPLINTER, distruggere una base nemica e mille e molte altre che si concluderanno con lo scontro finale con SHEDDER.

La grafica non è delle più grandi così come il sonoro, si può paragonare il tutto ad un gioco quale HYPER SPORT 1, ma poco importa. Inizialmente appare un menù dal quale si devono scegliere i comandi (joystick, cursori o tastiera + redefinire). Il gioco può essere interrotto con RETURN. Alla pressione di tale tasto potrete cambiare il vostro TURTLES e vedere la mappa. Altri tasti che si aggiungono sono "S" e SHIFT. Con il primo potrete entrare nei camion e starne alla guida, con il secondo potrete cambiare l'arma che state usando con una di quelle raccolte, come boomerang, souliken, missili (funzionano solo quando si è nel camion) e corde (per passare da un palazzo all'altro quando si andrà a salvare SPLINTER).

Ottima l'idea del passaggio dalla superficie alle fognature, infatti quando si è in superficie la visione avviene dall'alto, nelle fognature invece la visione è di fianco. Un giudizio su tale gioco può essere più che positivo se si considera che è un gioco per MSX 1. I movimenti sono abbastanza fluidi, il salto in modo particolare perchè ogni qual volta si dà il comando di salto ("▲") la tartaruga rimane in volo qualche secondo stando rinchiusa nel proprio guscio.

Per la buona riuscita del gioco, consiglio di approfittare della possibilità di cambiare tartaruga: perchè così ogni qual volta si hanno problemi di forza (indicata da una barra in basso a destra) si può sperare in un nuovo eroe. Altro consiglio: per distruggere la base sott'acqua, disattivare i computer e fregarsene delle barriere, come sempre seguire il consiglio sopra. Come ultimo ricordatevi di rin vigorirvi con qualche fetta di PIZZA che si trova per strada. Allora riusciranno Michelangelo, Donatello, Raffaello e Leonardo a salvare April? La risposta la darete solo voi.



# MSX VOICE RECORDER

Msx voice recorder è un buon sintetizzatore vocale per MSX 2. Il programma si presenta in forma ibrida fra BASIC e linguaggio macchina. Il programma BASIC può essere considerato come l'insieme delle istruzioni al programma in L/M. Msx voice recorder si presenta con un'ottima schermata in screen 5 di un sofisticato stereo. Tutti i comandi avvengono con i tasti funzione dal 1 al 10, i tasti cursore, CTRL e SELECT. Ovviamente la fonte di sorgente per sintetizzare qualsiasi tipo di rumore che sia musica, parole o baccano è un comunissimo registratore a cassette da collegare al computer tramite l'apposita entrata. Passiamo ora alla spiegazione dei comandi:

## TASTI FUNZIONE:

F-1 =====> fa un TEST al registratore  
 F-6 =====> riceve dati da output del registratore  
 F-2 =====> fa "girare" i dati ricevuti  
 F-7 =====> fa "girare" al contrario i dati ricevuti  
 F-3 =====> aumenta velocità di esecuzione suono  
 F-8 =====> diminuisce velocità di esecuzione suono  
 F-4 =====> salva dati in memoria su disco  
 F-9 =====> carica dati da disco  
 F-5 =====> cancella dati in memoria  
 F-10 =====> esce dal programma MSX VOICE RECORDER

## TASTI CURSORE:

Tasto > =====> stessa funzione di F-2  
 Tasto < =====> funzione contraria alla precedente MSX 2.  
 Tasto ^ =====> stessa funzione di F-3  
 Tasto v =====> funzione contraria alla precedente

## Tasti comando:

SELECT =====> scelta drive A o B  
 CTRL =====> interrompe sonoro

Questo in sintesi come far funzionare tale programma. Ovviamente i dati salvati possono essere riportati in altri programmi BASIC per sviluppare idee proprie (pensate ad un'immagine parlante !!!) secondo la sintassi usata nel programma BASIC d' esempio VOICE.BAS o la si può ricavare dal listato del programma MSXVOICE.BAS (programma sopra spiegato).

# P. M. P.

Il socio F. Bertocchi ci fornisce un po' di trucchi che non fanno mai male:

Codici 11423 Per After the War 2  
 625138 Per Capitan Trueno 2  
 DAGDBAH Per A.M.C. 2  
 18757 Per Game Over B  
 010203 Per Satan 2

## Ghostbuster

Scrivete il nome : Dario  
 Avete già un acconto ? (scrivete SI)  
 Numero 66111704 = soldi 107600

BOXE POLI DIAZ : Se siete contro un avversario e siete quasi KO spingete la freccia sinistra e ricomincerete dallo stesso avversario con la stessa energia, (è molto utile, garantito).

Il socio A. Scatizzi ci fornisce un ottimo trucco per R-TYPE:  
 Appena avete finito il 1 livello togliete il disco dal drive e tenetelo fuori dal drive per il resto della partita. Nei livelli successivi non comparirà neppure un nemico.

## P O K E

### The Fantasm Soldier II

```
10 FOR I=62527 TO 62551:READ A$:POKE I,VAL("&H"+A$):NEXT I
20 DEFUSR=&HF43F:Z=USR(0)
40 DATA 3E,01,32,46,F3,21,50,F4
50 DATA 22,9B,FD,3E,C3,32,9A,FD
60 DATA C9,F5,3E,FF,32,37,F9,F1
70 DATA C9
```

Date il Run al programma Basic ed inserite il disco A, quindi scrivete  
 \_System + return

### Astro Marine Corps 1

Tempo infinito: poke&h8ee2,2 Vite infinite: poke&hc5b8,0: poke&hc5b9,&h18  
 Le poke vanno inserite nel 3 blocco.

### Astro Marine Corp 2

Tempo infinito: poke&h9341,2 Vite infinite: poke&hc5b8,0: poke&hc5b9,&h18  
 Le poke vanno inserite nel 3 blocco.



## NOVITA' IN ARRIVO

Dall'ultima volta che ci siamo sentiti non è che sia cambiato molto sul fronte msx, infatti oltre l'uscita del MSX TURBO R il campo dell'hardware è alquanto scialbo. L'unica novità di un certo rilievo è l'uscita di una cartuccia che consentirebbe far funzionare i giochi Konami del Nintiendo sul msx.

Ovviamente quando ne sapremo di più ve lo comunicheremo.

Sul fronte software invece le cose vanno decisamente meglio infatti mentre stanno arrivando i primi prodotti per il TURBO R vedi fra tutti FRAY, novità di un certo scalpore per i possessori di msx2 riguardano giochi che fino a poco tempo fa erano dei miraggi, vedi fra tutti DINAMITE DUX della Sega, TV SPORT FOOTBALL uno dei migliori simulatori sportivi su Amiga, WIZARDRI II e III prodotti dalla Ascii, RANDAR III e molti altri arriveranno molto presto dal Giappone, per questi ci sarà ovviamente da aspettare un po visto che la distribuzione ufficiale in Europa non esiste. Sicuro invece l'arrivo di una nuova conversione, dopo quella di METAL GEAR II che ha scatenato un vero pandemonio fra i possessori di msx2, da parte del re dei pirati msx cioè MARTOS il quale proprio in questi giorni mi ha riferito che ha terminato di convertire su disco un altro capolavoro della Konami e precisamente SNATCHER, che non ha nulla a che vedere con SD-SNATCHER. In arrivo sempre su cartuccia VAMPIRE KILLER 2.

Per i possessori di msx 1 a cassetta i titoli che sono arrivati recentemente sono dei veri capolavori fra i quali spiccano INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADER, BATMAN THE MOVIES, e quello che nessuno si sarebbe mai aspettato TEENAGE MUTANT HERO TURTLES. Annunciati invece TOTAL RECAL, CONTINENTAL CIRCUS, ecc.



## FM-STEREO PAC

Non che il sonoro dell' MSX avesse niente da invidiare ai suoi rivali sul mercato (Tra i quali spiccano l'Amiga e l'Atari ST); ma per valorizzare fino in fondo tutte le capacità espressive sul piano musicale è stata studiata un' apposita cartuccia che oltre a surclassare qualsiasi computer riesce a dare quella che si potrebbe definire la terza dimensione del suono.

È sufficiente ascoltare la differenza tra il sonoro offerto dalla nuova FM-PAC con quello della configurazione standard per convincere anche i più scettici.

Le prestazioni sono eccezionali: oltre al suono in stereofonia e al numero delle voci per canale, impressiona la ampia scelta di strumenti ed effetti sonori, che fa dimenticare il caratteristico suono metallico e freddo (a cui ci eravamo abituati), lasciando spazio ad una sonorità calda e armoniosa ricca di toni e di espressività.

La cartuccia inoltre è dotata di un programma che consente di utilizzare con molta facilità le grandi capacità di questo prodotto. Il programma offre inoltre dei brani dimostrativi ed uno schema riassuntivo dei collegamenti da effettuare per utilizzare l'FM PAC con un impianto stereo.

Non c'è da meravigliarsi se i giochi, già da molto tempo, siano programmati prevedendo l'utilizzo di una FM-PAC.

Alcuni nomi, tra i più noti: ARKLIGHT, THE GOLF, THE LAST ARMAGEDDON, UNDEADLINE, RANDAR II, NYANCLE RACING, HYDEFOS, ALESTE 2, THE GREATEST DRIVER, MIGHT & MAGIC BOOK TWO, XAK, GREMSON II, USA JONG, FANTASM SOLDIER II, PLAYBALL III, ALESTE WARRIOR, LAYDOK II, PSY D BLADE, RUNE MASTER, FIREHAWK, TWINKLE STAR, PSYCHO WORLD, TETRIS, ALTIER WARS II, MON MON MONSTER, XAK II ecc.

Sicuramente è un prodotto che merita l'attenzione dei più esigenti in campo MSX. Il sonoro di una FM-PAC in azione è inconfondibile, è veramente bello vedere il nostro MSX alla pari con i ben più blasonati Amiga e Atari ST (Quest'ultimo usato anche a livello professionale in simbiosi con tastiere).

In altre parole è una delle poche cartucce che vale la pena avere, e sta già riscuotendo meritatamente un enorme successo.

Se siete ancora affezionati al sistema MSX non abbiate esitazioni: è una cartuccia che non dovete lasciarvi sfuggire!



## PENGUIN WARS 2

Penguin wars 2 non è altro che la versione per MSX 2 di penguin wars apparso qualche anno fa sul nostro vecchio e glorioso MSX 1, ma non credo che tutti abbiano in mente tale gioco è quindi bene ricordare con una sorta di recensione nella recensione il primo PENGUIN WARS.

Il gioco vede come protagonista un pinguino che pratica uno sport alquanto insolito fra animale di ogni genere. Lo sport può essere considerato una sorta di palla avvelenata a 10 bocce 5 per giocatore. Già una sorta di palla avvelenata perchè scopo del gioco è non avere alcuna boccia nel proprio campo. Il campo di gioco è un tavolo sul quale si fanno scivolare le proprie verso il lato opposto, sede dell'avversario entro un tempo massimo di due minuti, ovviamente si viene anche colpiti e bisogna aspettare parecchio prima di rialzarsi dando così l'occasione all'avversario di liberarsi di tutte le boccie. In caso di TIME OVER si passa al conteggio delle boccie chi ne avrà di più si aggiudicherà il set in caso di parità verrà ripetuto. Per meritare la vittoria si deve almeno vincere due sets su tre. Verso la fine del TIME il computer penserà a infastidire il gioco mettendo la presenza di qualche guasta-feste pronto a rispedire indietro ogni boccia che gli passa davanti.

Nella versione per MSX 2 il succo rimane sempre quello anche se con qualche differenza. Inizialmente si può scegliere se essere pinguino o pinguina ( quest' ultima molto più veloce ) in base a questo viene poi costruita una storia secondo la quale un gruppo d'insetti ruba o meglio rapisce il vostro patner. Ci si trova così in un sentiero da qui si possono scegliere ben 5 vie che portano a 5 mondi di animali diversi. Un mondo è quello dei mammiferi in generale, un'altro quello degli insetti, un' altro quello degli anfibi, un' altro quello degli animali marini e per ultimo quello degli animali del polo.

In ogni mondo si incontrano cinque nemici da far fuori uno dietro l' altro alla fine il mondo viene conquistato e per mostrare che è stato occupato viene posta una bandierina. I combattimenti prevedono la difficoltà in base alle qualità dell' avversario sarà quindi difficile combattere contro un camaleonte che scompare e riappare, così come lo sarà contro un polipo o un millepiede che daranno sfogo a tutti i loro arti o ancora più difficile contro una foca che si sa è un animale alquanto giocherellone in fatto di palle.

Il gioco è tutto così, molto più simpatico del primo perchè in questo la difficoltà stava solo nell'aumento di velocità, ed inoltre risulta più simpatica ogni idea che ci viene proposta ogni volta che si porta a termine vittoriosi un incontro ( si vedranno tanti di quei pianti !!! ). Importante, il pinguino del gioco per MSX 2 a differenza del primo possiede un' arma segreta, tenendo premuto il tasto di fuoco o la barra di spazio si caricherà di forza e velocità la boccia che si ha in mano e al rilascio del tasto si lancerà una bella "bomba".

La visione del gioco sia per la prima che per la seconda versione avviene dalle spalle del pinguino i comandi sono quindi quelli di destra e sinistra per muoversi e di giù per chinarsi utilizzabili sia con i tasti cursore che con il joystick. Consiglio vivamente il gioco anche perchè simpatico e unico nel suo genere e non solo nella dinamica ma anche nel sonoro e nella grafica paragonabili a quelli di un gioco quale VAMPIRE KILLER, consiglio addirittura agli utenti di MSX 2 di procurarsi entrambi le versioni, mentre per quelli per MSX 1 spero per loro che un giorno possano vedere la versione per MSX 2 ma che intanto familiarizzino con quella per MSX 1 che non è sicuramente da buttar via, anzi forse è uno dei tanti capolavori per MSX 1.

## LISTINO HARDWARE

NMS 8280 Computer msx 2 elaboratore video 128 kb Ram + 128 kb Vram, 64 kb Rom, 2 drive da 720 kb, tastiera separata con tastierino numerico, mixer audio/video, mouse e software videografico e scheda superimpose. Garanzia Philips 6 mesi.

Nuovo a £.700.000

NMS 8245 Computer msx 2 con 128 kb Ram, 128 kb Vram, 64 Kb Rom drive da 720 kb incorporato, software allegato vario.

Usato a £.500.000

NMS 1431 Stampante 9 aghi, letter Quality, doppia battuta, sottolineatura e caratteri grafici.

Usate a £.400.000

MODEM 1255 Per collegamenti telefonici con utenti msx e banche dati velocità di elaborazione 1200. Contiene software applicativo.

Nuovi a £.150.000

\* FM STEREO PAK Cartuccia che consente ai computer msx con almeno 32 kb di usufruire di suoni in stereo a 9 voci per canale, infinite possibilità sonore, oltre 300 strumenti musicali simulati, possibilità di collegamento ad amplificatore stereo, contiene super programma musicale, tutti i videogames sforniranno musiche che altrimenti non potreste udire.

Nuove a £.250.000



\* RE 512 MM Espansione di memoria da 512 kb in MEMORY MAPPER consente l'utilizzo di tutto il software msx in circolazione.

Nuove a £.320.000

\* MEGAROMS Cartucce megaroms per msx2, RASTAN SAGA, MR GHOST DRAGON KING e FLIGHT SIMULATOR 2 che funziona anche su msx1.

£.80.000

Modalità di acquisto: Per i computer e le stampanti si richiede il pagamento anticipato, con invio immediato della merce tramite corriere espresso con spese di invio a carico del destinatario.

Per tutti gli altri prodotti il pagamento avviene in contrassegno.

Per i prodotti contrassegnati con un \* la consegna viene effettuata in circa 30 giorni a ordine effettuato

Per le vostre richieste Telefonare a questo numero 0461/820872 (FABRIZIO)

## AGGIORNAMENTO LISTA

DOOZLE	N.C.	GAME MADE IN JAPAN (2DS)	2+ DK
METAL GEAR 2	KONAMI	OTTIMO! VERSIONE SONY700 D 512K (1DS)	2 DK
SOVIET 2	OPERASOFT	CONTINUA LA GUERRA NUCLEARE	1/2 DK
TOOBIN	DOMARK	GARA LUNGO SULLE RAPIDE DEL FIUME	1/2 CD
POWER DRIFT	SEGA	GARA DI FUORISTRADA MOLTO BELLA	1/2 CD
BARBARIAN II	PALACE	SEI IL MITICO GUERRIERO GRECO	1/2 DK
BRONX	N.C.	MASSACRA TUTTI I TUOI NEMICI	1/2 CD
THE RUNNING MAN	OCEAN	COME NEL FILM CORRI PER LA TUA VITA	1/2 CD
THE UNTOUCHABLES	OCEAN	SEI IL GANSTER ASSASSINO	1/2 CD
PERSONAL USE	N.C.	UTILITY MULTI FUNZIONI (1DS)	2 DK
HYDEFOS MUSIC	HERTZ	TUTTE LE MUSICHE DEL GIOCO (1DS)	2 DK
SUPER DAISENRYAKIU	SYSTEMSOFT	TABLE GAMES ASSOLUTAMENTE INGIOCABILE (1DS)	2 DK
RAKU RAKU ANIME	N.C.	BUON PROGRAMMA DI GRAFICA (1DS)	2 DK
MSX VOICE RECORDER	SONY	OTTIMO PER DIGITALIZZARE SUONI (1DS)	2 DK
AMOUR SAUVAGER	MICRO	PROGRAMMA FRANCESE PER 8280 (1DS)	2 DK
DISC STATION 17	COMPILE	NOVITA' INTERESSANTI IN FUTURO (2DS)	2 DK
MSX NEWS 4	N.C.	MAGAZINE MOLTO BEN REALIZZATO (1DS)	2 DK
FRACTALANDIA	TENCAS	OTTIMO PROGRAMMA DI GRAFICA (1DS)	2 DK
TOTO MEGA PLUS	DNA	PER OTTENERE 13 AL TOTOCALCIO	2 DK
PSYCO WORLD TRAINER	HERTZ	VERSIONE CON VITE INFINITE (1DS)	2 DK
BCN CLUB 1	BCN	RACCOLTA DI PROGRAMMI VARI (1DS)	2 DK
DIGAN NO MASEKI	KOEI	ADVENTUR GRAFICA INGIOCABILE (6DS)	2 DK

FAMICLE PARODIC 2	BIT 2	FANTASTICO GIOCO CON MEGA GRAFICA (2DS)	2 DK
LORNA	ZIGURAT	SEI UNA BELLISSIMA AMAZZONE	1/2 DK
MUNDIAL DE FUTBOL	OPERA	GIOCO IL MONDIALE DI CALCIO	1/2 CD
MUNDIAL DE FUTBOL 2	OPERA	IL MUNDIAL CONTINUA.....	1/2 CD
HOSTAGES	OCEAN	LIBERA GLI OSTAGGI INTRAPPOLATI, OTTIMO	1/2 DK
KUNG FU WARRIOR	POSITIVE	SEI UN GUERRIERO NINJA	1/2 CD
ANGEL NIETO POLE500	OPERA	FANTASTICA GARA DI MOTO 500	1/2 CD
GREMLINS 2	OCEAN	UN GIOCO VERAMENTE FANTASTICO	1/2 DK
MANCHESTER UNITED	KRISALIS	GIOCA IL CAMPIONATO DI CALCIO INGLESE	1/2 CD
ABRACADABRA	ODISEI	GRAFIC ADVENTUR IN SPAGNOLO	1/2 CD
ABRACADABRA 2	ODISEI	L'AVVENTURA CONTINUA	1/2 CD
ORMUZ	GENESIS	COMBATTI QUESTA DURA GUERRA	1/2 CD
DISCOVERY	EURUSOFT	LANCIA LO SHUTTLE NELLO SPAZIO	1/2 DK
WORL CUP 90	VIRGIN	GIOCA I MONDIALI DI CALCIO	1/2 CD
BOXE POLI DIAZ	ZIGURAT	SEI UN PUGILE MOLTO CATTIVO	1/2 CD
ALF SPEECH SAMPLER	C.K.	OTTIMO PER PRODURRE EFFETTI SONORI	2 DK
DATABASE	N.C.	PER I TUOI PICCOLI ARCHIVI	1/2 CD
THE RACE	PLAYERS	AVVINCENTE GARA AUTOMOBILISTICA	1/2 CD
KAMIND MACHI	PANTHER	ADVENTUR GRAFICA IN GIAPPONESE (5DS)	2 DK
KING'S WALLEY NEW	KONAMI	NEW STAGE (1DS)	2 DK
PAC SYNTH POWER	MOONSOFT	PER IL MUSIC MODULE DELLA PHILIPS (1DS)	2 DK
CARDS OF RIOT	HATIMITSU	BUON TABLE GAMES (1DS)	2 DK
DISK COOL	FABRIQUE	RACCOLTA MOLTO BUONA DI PROGRAMMI VARI (1DS)	2 DK
AFRICA TRAIL	POSITIVE	CORRI IN SELLA ALLA TUA MOTO IL RALLY	1/2 CD
GAME MASTER II	KONAMI	FANTASTICO CREA I TUOI GIOCHI	2 DK
FEEDBACK (360K)	TECNO SOF	VERSIONE PER SINGOLA FACCIA (1SS)	2 DK
SD SNATHER OPZION	KONAMI	PER CHI POSSIEDE UNA SCC (1DS)	2 DK
RISIKO MANIA	ROYAL HDU	TABLE GAMES (1DS)	2 DK
PROMUSIC	ELECTRIC	OTTIMO PER SUONARE SU MSX1	1/2 DK
KADUKU HYAKKA	SONY	DISCRETO GIOCO MADE I JAPAN (1DS)	2 DK
MCM DISC 39	MCM	MAGAZINE (1SS)	2 DK
MSX NEWS 3.2	NIJMEGEN	MAGAZINE (1DS)	2 DK
KANJUKU TOMATO	N.C.	GIOCO SOLO PER MSX2+ (1DS)	2+ DK
MASTER COPY	SMA	COPIATORE DI DISCHI E MEGARDM	2 DK
XEOS	N.C.	GIOCO IN STILE ARKANOID	2 DK
HBI-VI	SONY	RACCOLTA DI OTTIME UTILITY (1DS)	2 DK
MAJINKYU	XAIN	ROLE PLAY GAMES STRATEGICO (1DS)	2 DK
THE SHANGOKUSHI	KOEI	ADNETUR GRAFICA IN GIAPPONESE (1DS)	2 DK
CARLOS SAINTZ	ZIGURAT	RALLY MOLTO AVVINCENTE	1/2 CD
BATMAN THE MOVIES	OCEAN	SEI BATMAN L'ERDE MASCHERATO	1/2 CD
INDIANA JONES 3	U.S.GOLD	FANTASTICO UN GRANDISSIMO RITORNO	1/2 CD
NINJA TURTLES	KONAMI	SONO ARRIVATE LE TARTARUGHE NINJA	1/2 CD
GOLDEN BASKET	OPERA	AVVINCENTE GIOCO DI SPORT	1/2 CD
M.J.BASKETBALL	MELBOURNE	SEI IL GRANDE CAMPIONE DELLA NBA	1/2 DK
TEST DRIVER II	ACCOLADE	GUIDA LE PIU' VELOCI AUTO SPORTIVE	1/2 DK
MILLER GRAPH	WALTHER M	PROGRAMMA DI GRAFICA	1/2 CD
EL REFRANERO	N.C.	PER SCRIVERE LETTERE	1/2 CD
SNATCHER	KONAMI	LA MUSICA DI QUESTO NUOVO GIOCO	2 DK
MSX INFO 11	MSXSTUDIO	MAGAZINE (1SS)	2 DK

DISC SCC,PSG MUSIC	N.C.	PER CHI POSSIEDE FM-PAC (2DS)	2 DK
MSX STATION 1	LANCIANO	RACCOLTA DI UTILITY (1DS)	2 DK
MEGA MSX NEWS 1	MICROS	GIORNALE FRANCESE SU DISCO (1SS)	2 DK
MEGA MSX NEWS 2	MICROS	MAGAZINE (1SS)	2 DK
INVADERS	N.C.	UN GIOCO VECCHIO COME IL MONDO	1/2 CD
GALAXIAN TRAINER	NANCO	CON VITE INFINITE	1/2 CD
MOUSE CURSOR MANAGE	N.C.	UNO SCHIFO!!!!!!!!!!!!	2 DK
BELOTE II	DJANGO	ARCADE DISCRETO	2 DK
ELECTRONIC GAMES	DJANGO	GIOCHINO IN STILE SCHIACCIAPENSIERI	2 DK
GOODY TRAINER	OPERA	VERSIONE CON VITE INFINITE	2 DK
LIVINGSTONE TRAINER	OPERA	CON VITE INFINITE	2 DK
BLOCK TERMINATOR	ASCII	IN STILE ARKANOID (1DS)	2 DK
CLUB GUIDE 1	GENIC	MAGAZINE (1SS)	2 DK
CLUB GUIDE 2	GENIC	MAGAZINE (1SS)	2 DK
FUTURE MAGAZINE 1	OPUS	MAGAZINE (1DS)	2 DK
FUTURE MAGAZINE 2	OPUS	MAGAZINE (1DS)	2 DK
METAL GEAR 2 V.2.0	KONAMI	VERSIONE COMPATIBILE CON LA CARTUCCIA (1DS)	2 DK
DISC STATION 18	COMPILE	LE NOVITA' FUTURE (2DS)	2 DK
DISC STATION 19	COMPILE	RACCOLTA DI NOVITA' (2DS)	2 DK
LIGHTNING	MICRO	BUON PROGRAMMA (1DS)	2 DK
S'EXPRESS	N.C.	MUSICMODULE + 256KB	2 DK
BOMB THE BASE	N.C.	MUSICMODULE + 256KB	2 DK
BOMB THE BASE 2	N.C.	MUSICMODULE + 256KB	2 DK
BOMB THE BASE 3	N.C.	MUSICMODULE + 256KB	2 DK
YS III DISK B	FALCON	CON VITE INFINITE (1DS)	2 DK
WATERHOUSE	N.C.	ELABORA LA FORMULA DI WATERHOUSE	2 DK
CIRCUIT DESIGNER	NICO	PER DISEGNARE I CIRCUITI	2 DK
DISC STATION 14 B	COMPILE	RACCOLTA DI NOVITA' (1DS)	2 DK
F1 NAMCO	NAMCO	FANTASTICA GARA DI F1 (1DS)	2 DK
BUNSHO SAKUZAEMON	N.C.	PROGRAMMA PER MSX2+ (2DS)	2+ DK
SUPER UTILITY 2	STOPGAME	RACCOLTA DI UTILITY (1DS)	2 DK
MAKAI HAKKATSU	WING	GRAFIC/ADVENTUR MADE IN JAPAN (2DS)	2+ DK
DISC ALBUM 34	VARI	VARIE IMMAGINI (1DS)	2+ DK
DEMO SANYO WAVY 70F	SANYO	IL DEMO DI QUESTO COMPUTER (1DS)	2+ DK
DISC TURBO R	N.C.	SISTEMA OPERATIVO DEL NUOVO TURBO R (2DS)	T.R DK
XAK II	MICROCABI	FANTASTICA CONTINUAZIONE DA NON PERDERE (5DS)	2 DK
BCF DICK STATION 3	BCF	MAGAZINE SU DISCO (1DS)	2 DK
YAMAHA MIDI SLAVE	YAMAHA	PROGRAMMA PER LA FM-PAC (1DS)	2 DK
YAMAHA FM-AUTO ARRA	YAMAHA	PROGRAMMA PER LA FM-PAC (1DS)	2 DK
YAMAHA VOICES	YAMAHA	PROGRAMMA PER FM-PAC (1DS)	2 DK
YAMAHA	YAMAHA	PROGRAMMA PER LA FM-PAC (1DS)	2 DK
YAMAHA FM-COMPOSER	YAMAHA	PROGRAMMA PER LA FM-PAC (1DS)	2 DK
YAMAHA FM-VOICING 2	YAMAHA	PROGRAMMA PER LA FM-PAC (1DS)	2 DK
YAMAHA FM-MAKRO	YAMAHA	PROGRAMMA PER LA FM-PAC (1DS)	2 DK
GAUDI	WOLFTEAM	GIOCO MADE IN JAPAN (4DS)	2 DK
THE FINAL UTILITY D	TORTUGA	SUPER RACCOLTA, DA NON PERDERE (1DS)	2 DK
CLUB GUIDE 7	GENIC	MAGAZINE (1DS)	2 DK